# **Projeto Final Programação Orientado à Objetos - Campo Minado**

## **1 - Regras do jogo**

## Se você descobrir uma mina, o jogo acaba.

## Se descobrir um quadrado vazio, o jogo continua.

## Se aparecer um número, ele informará quantas minas estão escondidas nos oito quadrados que o cercam.

## **2 - Caso de Uso: Campo minado**

## Atores: Jogador

Descrição:

Cada partida começa com um tabuleiro dividido em vários quadrados sem qualquer marcação. Depois de clicar em um deles, os quadrados em volta desaparecem: alguns ficarão brancos, enquanto outros terão números. Com a ajuda dos números, será possível descobrir quais possuem minas e quais podem ser clicados.